

# 少年部(中学生) 公式大会注意事項

## 公益財団法人東京都軟式野球連盟

公益財団法人東京都軟式野球連盟(以下「連盟」という)の本主催大会は、連盟規程、細則、本取り決め事項、公認野球規則及び公益財団法人全日本軟式野球連盟(以下「全軟連」という)の競技者必携を適用する。

### 【競技運営に関する注意事項】

1. チームの編成、登録は男女を問わない。
  - (1) 監督1名、コーチ2名以内、選手は10名以上25名以内。ただし、監督、コーチは20歳以上でなければならない。
  - (2) 背番号は監督30番、コーチ29番・28番、主将を10番とし、選手は0番から99番とする。  
なお、主将は「Cマーク」をユニフォームシャツの右袖または、前面に限り掲出できる。
  - (3) 隣接県(埼玉、千葉、神奈川、山梨)居住者または在学者の登録は3分の1以内とする。
2. 大会でベンチに入れる人員
  - (1) 登録されユニフォームを着用した監督30番、コーチ29番・28番および選手25名以内とユニフォームを着用しないチーム責任者(引率責任者)、マネージャー、スコアラー、トレーナー等(有資格者)の各1名とする。
  - (2) 熱中症対策等に対応するため、保護者2名以内をベンチに入れることができる。
3. 監督主将会議で説明または決められた事項は、チーム全員に必ず徹底させること。
4. ベンチは組み合わせ番号の若い方を一塁側とする。  
攻守の決定は1回戦より、監督と主将および役員または審判員立会いのものと行う。
5. 大会指定の打順表の提出は、その日の第1試合のチームは開始予定時刻45分前までに、第2試合以降のチームは前の試合の3回終了時までには本部に提出し照合を受け、4回終了時に、監督と主将および役員または審判員立会いのものとに攻守を決定する。打順表の記入は、参加申込書に記載された監督・コーチおよび選手を必ず全員フルネームで記入すること。
6. 指名打者制(DH)を採用することができる。ただし、二刀流選手の規定は適用しない。(競技者必携を参照のこと)
7. 試合開始時および終了時に9名以上いないチームは棄権とみなす。
8. 監督不在でも試合は認めるが、代理の場合は、打順表の監督欄に「代理」と必ず明記すること。
9. シートノックは原則、準決勝・決勝戦で行う。ただし、大会運営上行わない場合もある。  
ノッカーは選手と同様のユニフォームを着用し、捕手はレガーズ、プロテクター、SGマークのついた捕手用ヘルメットおよびファウルカップを着用しなければならない。  
なお、補助員もSGマークのついたヘルメットを着用すること。  
補助員として、コーチ(28・29番)を認める。また、コーチ一人のブルペン捕手を認める。  
ただし、試合開始前までの間とする。
10. シートノックがない場合は、ベンチ前でのサイドノックのみとする。
11. 球場内ではトスバッティングのみ認める。
12. 第2試合以降のバッテリーのブルペン使用は、シートノックの有無にかかわらず、打順表を提出し照合を受けた後、5回終了または1時間15分を経過した後、先発バッテリーに限り使用することを認める。  
ただし、準決勝・決勝戦は打順表を提出し照合を受け、攻守決定後とする。
13. 打者が頭部にヒット・バイ・ピッチを受けた時には、その程度を問わず球審は臨時代走の処置を行う。  
塁上の走者が負傷した場合で、一時走者を代えないと試合の中断が長引くと審判員が判断したときは、臨時代走の処置を行うことができる。
14. ベンチ内での電子機器(携帯電話・パソコン等)の使用を禁止するが、電子スコア記録用として1台の使用を認める。指示用メガホンは、ベンチ内に限り1個の使用を認める。

## 【競技運営に関する特別規則】

1. 大会は、7回戦または時間制限として試合開始後1時間45分を経過した場合は新しいイニングに入らないこととする。
2. 正式試合は5回を終了すれば成立するが、5回以前でも規定時間に達したならば試合は成立する。
3. 守備の時間が長い場合(概ね20分)には健康維持を考慮し、審判の判断で給水タイムを設ける場合がある(試合時間に入れない)。
4. 延長戦は行わず、7回終了または制限時間を過ぎて同点の場合は、タイブレーク方式を行う。  
無死一・二塁、継続打順で最大2イニングまで行い、勝敗が決しない場合は抽選で勝敗を決定する。  
ただし、決勝戦の場合は、投手の投球制限を遵守のうえ、勝敗が決するまで行う。
5. 得点差によるコールドゲームを全ての試合に適用する。4回終了時10点差、5回以降7点差。
6. 暗黒降雨などで、5回以前に中止となった場合でも特別継続試合とする。
7. 抗議のできる者は、監督か当該プレイヤーのいずれか1名とする。
8. 監督に限り、グラウンドに出て指示をすることができる。
9. 投手の投球制限については、次の通りとする。
  - (1)一人一日、100球以内とする。
  - (2)ダブルヘッダーの場合も、一投手一日100球以内とする。
  - (3)試合中に100球に達した場合は、その打者が打撃を完了するか、攻守交代まで投球できる。
  - (4)ボークにもかかわらず投球したものは、投球数とする。
  - (5)タイブレークになった場合は、一日100球以内であれば引き続き投球することができる。
10. 時間制限の解釈について
  - (1)試合時間は、大会本部または当該担当審判員が管理し、試合開始時刻を両チームに通告する。
  - (2)試合時間に達した時は、審判員がそのことを両チームに通告する。

### 【ケース1】

チーム	1	2	3	4	5	6	7	計
A	0	0	2	0	3	1		6
B	0	0	0	0	2			2

・Aがリードの6回表に1時間45分が経過した場合⇒6回を7回と置き換えて、6回裏の攻撃まで行う。

### 【ケース2】

チーム	1	2	3	4	5	6	7	計
A	0	0	2	0	0	1		3
B	0	0	2	0	2			4

・Bがリードの6回裏のB攻撃中1時間45分が経過した場合

⇒1時間45分を超えた時点で試合終了となる。審判員はその時の打者の打撃中にその旨を両チームに通告し、この打者が打撃を完了して試合終了とする。

## 【雨天の際の連絡、その他について】

1. 小雨でも球場使用可能な場合は試合を行う。
2. 雨天時等による試合決行の有無は必ず連盟HPで確認すること。  
※ホームページアドレス <http://www.tnbb.or.jp> ※連盟HP QRコード➡
3. 日程変更もホームページにて案内する。
4. 大会中の不慮の負傷、疾病については応急処置を施すが、それ以外の責任は負わない。



## 【禁止事項、試合のスピード化、その他に関する注意事項】

1. 走者の衝撃で塁のバッグが移動したときは、2024年野球規則5.09(b)(4)〈規則説明A〉〈規則説明B〉を適用する。
2. 次打者席では、投手が投球姿勢に入ったら素振りをしてはならない。投手も必ず次打者席に入ること。
3. 投手が投球板に触れて位置についたら、投手の動揺を誘うような声を発してはならない。
4. 塁上の走者、あるいはコーチスボックスやベンチから守備側のサインを盗み、それを打者に伝達することを禁止する。
5. 打球がフェアかファウルか、投球がストライクかボールか、あるいは走者がアウトかセーフかという裁定に限らず、審判員の判断に基づく裁定は最終のものであるから、プレーヤー、監督、コーチ、または控えのプレーヤーが、その裁定に対して、異議を唱えることは許されない。
6. 監督が1試合に投手の所へ行ける回数は3回以内とする。なお、タイブレーク方式になった場合は、1イニングに1回行くことができる。ただし、投手交代の場合は回数に含まない。(5.10ℓ(2)は適用しない)
7. タイムの回数制限
  - (1)守備側のタイム  
捕手または内野手が1試合に投手の所へ行ける回数は3回以内とする。  
なお、タイブレーク方式になった場合は1イニングに1回行くことができる。  
野手が(捕手も含む)投手のところへ行った場合、そこへ監督が行けば、双方1回として数える。  
逆の場合も同様とするが、投手交代の場合は監督の回数には含まない。
  - (2)攻撃側のタイム  
1試合に3回以内とする。なお、タイブレーク方式になった場合は1イニングに1回行くことができる。
8. 攻守交代はかけ足でスピーディに行うこと。監督が投手のもとへ行き来する場合も、小走りでスピーディに行うこと。
9. 投球を受けた捕手は、その場から速やかに投手に返球すること。また、捕手から返球を受けた投手は、速やかに投手板に触れて投球姿勢をとること。
10. 打者は速やかにバッタースボックスに入ること。また、バッタースボックス内でベンチ等からのサインを見ること。
11. 試合中、スパイクの紐を意図的に結び直すためのタイムは認めない。
12. ボール回しは禁止する。ただし、準決勝、決勝は除く。
13. 攻守交代時に最後のボール保持者は、必ず投手板にボールを置いてベンチに戻ること。
14. 打者が2塁打を打ち、打撃用手袋から走塁用手袋に変えるためのタイムは認めない。
15. 監督はタイムを要求するとき以外は、みだりにベンチを出てはならない。
16. 前進守備時の野手の位置について  
故意に打者を惑わすことと、野手の安全を考慮して塁間の半分を目安として、投手がリリースするまでその位置に留まること。
17. 守備側の監督が、打者を故意四球とする意思を審判員に伝える場合は、必ずタイムを要求すること。  
二人の打者を連続して行う場合は、一人目の打者が一塁に達した後、二人目を申し出ること。
18. 投手の12秒および20秒ルールは採用しない。

## 【用具、装具等について】

1. 用具、装具およびユニフォームは、次に定められたもの以外は使用できない。
2. バットは、公認野球規則で規定されるもののほか、次による。
  - (1)バットは一本の木材で作った木製バットのほか、竹片、木片などの接合バットであること。  
木製バットについて公認制度を適用しない。ただし、着色の制限はある。
  - (2)金属・ハイコンバット(複合)は、J.S.B.Bのマークをつけた全軟連公認のものに限る。

なお、素振り用パイプおよびリングの使用を禁止する。

(3)後付けグリップ等、市販のJ.S.B.Bのマークをつけた全軟連公認バットに付け足しや改造が見受けられた場合は使用を禁止する。

但し専用テープ等で固定し、被覆されたなだらかな形状のものであれば使用を認める。

3. 捕手は、J.S.B.Bのマークをつけた全軟連公認レガーズ、プロテクター、およびSGマーク付き(Safe Goods=製品安全協会のマーク。2024年より適用する)のマスク(スロートガード付)捕手用ヘルメットを着用しなければならない。また、ファウルカップも着用しなければならない。

なお、捕手はキャッチャーミットを使用することを推奨する。

4. 打者、次打者、走者、ベースコーチはヘルメットを着用しなければならない。少年・学童部は全て両側にイヤーフラップのついたものとする。

5. ユニフォーム、スパイク等は、次に定めるものを着用しなければならない。

(1)同一チームの監督、コーチ、選手は、同色、同形、同意匠のユニフォームでなければならない。

(2)アンダーシャツは全員同色のものでなければならない。

(3)帽子は、全員同色、同形、同意匠のもの。また、ストッキングは全員同色ものでなければならない。

(4)スパイクの色は自由とし、全員同色でなくても構わない。ただし、野球用スパイクとする。

(5)サングラスは、大会本部の承認なしに使用できる。但し、投手はミラーレンズサングラスの使用は不可。

(6)ネックウォーマーは季節を考慮し着用することができる。